

LA CALOR MATA



10 COSES QUE POTS EXIGIR A L'EMPRESA

 **UGT.cat**

Amb el suport de

a la feina 

 Generalitat de Catalunya

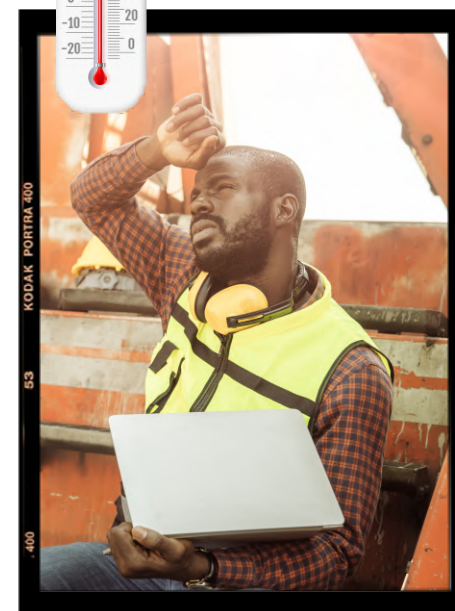
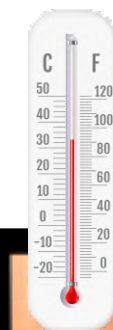
1 Reconeixement de la calor com a risc laboral

La **calor** ha de constar a l'avaluació de riscos amb mesures preventives adaptades a cada lloc de treball.

2 Avaluació dels riscos per calor

S'han de valorar **temperatura, càrrega física, lloc de treball i condicions personals.**

 **UGT.cat**



3 Seguiment d'alertes i prediccions

L'empresa ha de consultar diàriament la **predicció meteorològica** i activar mesures segons el nivell d'alerta (groc, taronja o vermell).

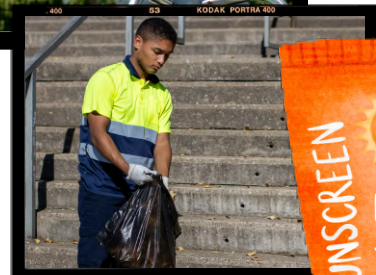
4 Aplicació de mesures en interiors

Als espais tancats, cal prioritzar **ventilació, climatització o aïllament**. També s'hi han d'afegir pauses i accés a aigua.

 **UGT.cat**

5 Prevenció en exteriors

Adaptar **horaris, reduir càrregues, garantir ombra, aigua i EPI** adequats. En alerta taronja o vermella, ha d'aturar l'activitat durant les hores de màxim calor.



7 Protecció solar

Incloure l'exposició solar a l'avaluació de riscos **segons l'índex UV o el fototip**. L'empresa ha d'aplicar mesures i facilitar crema solar, gorres, ulleres, roba UPF, etc.

8 Protocols obligatoris

En alerta taronja o vermella els protocols són obligatoris i han d'incloure mesures. També és recomanable tenir-los sense alerta.

9 Participació sindical

La representació sindical ha de fer **seguiment, propostes i denunciar incompliments**. El nostre paper és clau per garantir la salut col·lectiva.

10 Paralització en cas de risc greu i imminent

Es pot aturar la feina si hi ha risc greu i imminent. Si l'empresa no ho fa, **consulta el sindicat abans d'actuar**.

 **UGT.cat**

Denuncia els incompliments!

En cas d'incompliments, es pot **presentar una denúncia a la Inspecció de Treball**, que ha de ser específica i ben documentada.

Des del sindicat t'ofereix suport i orientació en aquest procés.

Contacta'ns a:
otprl@catalunya.ugt.org



 **UGT.cat**

 **UGT.cat**

 **UGT.cat**